


NICOLAS BROISIN

Head of Production - Team Lead - 3D/AR

About Me

After gaining valuable experience in the Canadian video game and film industries, I moved to Berlin to work as a Lead 3D Artist and later as a Head of 3D production overseeing multiple projects and artists both remotely and internally. In search of new challenges, I am convinced that the time has come to embark on the next stage of my professional career.

 [Site Web Demoreel](#)

 nicolas.broisin569@gmail.com

 BERLIN, Germany

Language

- French (native)
- English (professional)
- Spanish (notions)

Skills

Soft

Team Management
 Strategy Planning
 Communication
 Innovation Integration
 Operational Oversight

Hard

Texturing
 UV Unwrap
 Modelling
 Lighting
 Real-time & Movie

Experience

HEAD OF PRODUCTION - DeepAR London, UK

01/2024 - *current position*
 Art Outsourcing manager & Team Lead
 Strategic Planning and Management
 Look Dev & Asset Creation Production
 Research & Quality Assurance

LEAD 3D ARTIST - TRIBE by MISTER SPEX Berlin, DE

05/2021 - 05/2023
 Project manager assistant
 Look Dev & Pipeline setup
 Library creation of texture & material
 Production Management Recruitment, Quality Assurance

SURFACING ARTIST & CG GENERALIST - REEL FX Montreal, CA

03/2019 - 10/2020
Surfacing (14 months): UV unfolding and Udim management, Environment and character Texturing and Shading - RUMBLE
Generalist (5 months): Pre-rolling for CFX application Pre-lighting, cache managing, quality check

3D ARTIST - UNLTD inc Montreal, CA

08/2018 - 01/2019
 Modeling and UV unfolding for serious game in VR
 Baking, Texturing and asset integration in Unity

ENTREPRENEUR - NOD3 Nantes, FR

01/2016 - 01/2018
 Marketing & Communication Tool Creation

Education

TECHNICAL DEGREE OF 3D ANIMATION AND PICTURE

Institut Grasset, Montreal, CA
 2011 - 2013

BACHELOR'S DEGREE OF FOREIGN LANGUAGES

Université Jean Moulin Lyon 3, Lyon, FR
 2008 - 2011

Hobbies

Beatbox, Work-out, TV shows, Nintendo Switch, Rap Music




NICOLAS BROISIN

Responsable de Production - Chef d'Équipe - 3D/AR

À PROPOS

Après avoir acquis une précieuse expérience dans l'industrie canadienne du jeu vidéo et du cinéma d'animation, j'ai déménagé à Berlin pour travailler en tant que responsable d'équipe et de production, supervisant plusieurs projets et artistes à distance et en interne. En quête de nouveaux défis, le moment est venu pour moi d'entamer la prochaine étape de ma carrière professionnelle.

 [Site Web Demoreel](#)

 nicolas.broisin569@gmail.com

 BERLIN, Allemagne

Linguistique

- Français (natif)
- Anglais (professionnel)
- Espagnol (notions)

Compétences

Personnelles

Gestion d'Équipe
Planification Stratégique
Communication
Intégration d'innovation
Supervision opérationnelle

Logiciels

Texturing
UV Unwrap
Modelling
Lighting
Temps Réel & Film

Expérience

DIRECTEUR DE PRODUCTION - DeepAR

London, UK

01/2024 - *current position*

Gestionnaires de sous-traitance et Chef d'Équipe
Planification Stratégique et Gestion de Production
Développement Visuel et Production d'Assets 3D
Recherche et Assurance Qualité

CHEF D'ÉQUIPE 3D - TRIBE by MISTER SPEX

Berlin, Allemagne

05/2021 - 05/2023

Assistant du responsable de projet
Look Dev & Processus de création
Création d'une bibliothèque de textures & matériaux
Gestion de la Production, Recrutement, Assurance Qualité

SURFACING ARTIST & CG GENERALIST - REEL FX

Montréal, CA

03/2019 - 10/2020

Surfacing (14 mois): Dépliage UVs et gestion d'Udims, Texturing et Shading environnement et personnages - RUMBLE
Généraliste (5 mois): Pre-rolling pour CFXs, Pre-lighting, gestion des caches, contrôle qualité

ARTISTE 3D - UNLTD inc

Montréal, CA

08/2018 - 01/2019

Modélisation et dépliage UVs d'assets 3D pour VR
Baking, Texturing et Intégration d'assets dans Unity

ENTREPRENEUR - NOD3

Nantes, FR

01/2016 - 01/2018

Création d'Outils Marketing et de Communication

Diplômes

DEC TECHNIQUES D'ANIMATION ET D'IMAGES 3D

Institut Grasset, Montréal, CA

2011 - 2013

LICENCE LANGUES ÉTRANGÈRES APPLIQUÉES

Université Jean Moulin Lyon 3, Lyon, FR

2008 - 2011

Passe-temps

Beatbox, Musculation, Films & série TV, Nintendo Switch, Rap Music